INDICE

Introduzione
Le avventure della tecnofilosofia 13

PRIMA PARTE
Mondi virtuali

1. È questa la vita reale? 31
2. Che cos'è l'ipotesi della simulazione? 51

SECONDA PARTE
Conoscenza

3. C'è qualcosa che conosciamo? 77
4. Possiamo dimostrare l'esistenza di un mondo esterno? 99
5. È probabile che ci troviamo in una simulazione? 121

TERZA PARTE
Realtà

6. Che cos'è la realtà? 149
7. Nel futuro prossimo venturo Dio sarà un hacker? 171
8. L'universo è fatto di informazione? 195
9. La simulazione crea it dai bit? 219

QUARTA PARTE
Realtà virtuale reale

10. I visori per la realtà virtuale creano la realtà? 239
11. I dispositivi per la realtà virtuale sono macchine dell'illusione? 259
12. La realtà aumentata conduce a fatti alternativi? 285
13. Siamo in grado di non farci ingannare dai deepfake? 301

QUINTA PARTE
Mente

14. Come interagiscono mente e corpo nel mondo virtuale? 321
15. Può esserci coscienza in un mondo digitale? 343
16. La realtà aumentata estende la mente? 365

SESTA PARTE
Valore

17. Si può condurre una vita buona nel mondo virtuale? 383
18. Che valore diamo alle vite simulate? 407
19. Come dovremmo costruire una società virtuale? 429

SETTIMA PARTE
Fondamenti

20. Che significato hanno le nostre parole nel mondo virtuale? 449
21. Le nuvole di polvere eseguono i programmi dei computer? 469
22. La realtà è una struttura matematica? 485
23. Siamo caduti dal giardino dell'Eden? 513
24. Siamo cervelli di Boltzmann in un mondo onirico? 533

Ringraziamenti 559
Glossario 563
Note bibliografiche 567
Indice analitico 601